



Vitesse, adrénaline, grosse voitures, jolies filles, soleil, cocotiers... Test Drive Unlimited est un concentré de tout ça, et plus encore. Bon oui, il ne s'agit que d'un jeu vidéo mais il vaut le détour.

Alors que Need for Speed règne en maître quasi absolu sur les course de voiture du genre arcade, il s'est axé ces derniers temps sur la mode Fast & Furious. Il n'en a pas fallu plus pour attiser les convoitises.

C'est donc simplement que Test Drive Unlimited revient aux sources en proposant courses, chronos et d'autres petites missions sympathiques au volant de voitures de rêves comme Ferrari, Lanboghini, Mazeratti, Aston Martin...

Après des derniers épisodes de la série Test Drive reconnus comme laborieux, la série revient sur le devant de la scène avec un titre de qualité.

Titre : Test Drive Unlimited **Développé par** Eden Games **Edité par** Atari **Genre**: Course **Date de Sortie**: 2007 **Configuration m**

-
Processeur: 2.4Ghz
moire: 512Mo RAM
XT ou Radeon 9800

{mospagebreak heading=Introduction&title=Avis et résumé}

Avis et résumé

Le bon

- Excellente alternative à NFS
- Arcade, facile d'accès
- Gameplay bien dosé
- Joli, complet
- La carte !!
- Le multijoueur, la communauté

Le mauvais

- Certaines lourdeurs de l'interface
- Bugs ?!
- Durée de vie en Solo



Résumé: 200 000 \$ en poche, un passeport et un billet pour Hawaï aller simple. Aéroport de Honolulu, faiblement débarqué, vous êtes bien décidé à devenir le nouveau roi des routes de l'île d'Oahu. Voici l'histoire, ni plus, ni moins (ce qui serait vraiment difficile ;). Un petit tour par

l'agence de location de voiture, histoire d'avoir un moyen de transport. Une fois votre choix fait, direction l'agence immobilière afin d'acquérir un appartement et surtout un garage où vous pourrez stocker vos premiers bolides. La dernière étape est le concessionnaire automobile qui se fera une joie de vous vendre votre première voiture.

Vous pensez que je viens de vous décrire la cinématique d'introduction, mais non. Dès la sortie de l'aéroport c'est vous qui avez la main. Le maître mot est liberté. Comme l'avait initié NFS (même s'il l'avait lui même un peu volé à GTA) c'est dans un dédale de routes que vous êtes lâché. La possibilité de parcourir des kilomètres sans aucun but est à votre portée. Il vous faudra d'ailleurs avoir précédemment parcouru une route où se trouve un challenge pour y participer. Regardez d'ailleurs mon

conseil

concernant ce point pour éviter de faire des distances superflues.

```
{mospagebreak title=
Gameplay et
technique
}
```

Gameplay

: Avant tout orienté arcade, cette course de voiture transpire son origine console. Je n'ai d'ailleurs même pas ressenti le besoin de sortir mon volant, un padlle semblant s'imposer de lui-même. Mais ce n'est pas du tout une critique. Il devient très vite agréable de gérer les petits dérapages, les freins à main, les contre braquages... Le pilotage est vraiment agréable et prenant. On pourra cependant

regretter la niveau de l'IA

qui, soit vous bat simplement parce qu'elle a une meilleur voiture, soit que vous distancez allègrement car votre bolide est à la hauteur.

Ce qui fait cependant la grandeur de ce jeu est la liberté accordée au joueur, qui n'est certes pas nouvelle mais qui apporte dans ce titre son petit lot de nouveautés. On retiendra surtout **la carte**

, qui à la façon de Google Earth, vous offre la possibilité de zoomer/dézoomer à l'aide du bouton de votre souris pour ensuite laisser apparaître par secteur une meilleure définition. Vous pourrez vous rapprocher jusqu'à voir les maisons, ou reculer pour observer la totalité de l'île vu du ciel. De là vous aurez accès à tous les lieux par simple clic, aux défis mais aussi à des lieux plus exotiques comme:

- **Concessionnaires automobiles**: vendeurs de voitures ou de motos, limités à une ou plusieurs marques
- **Agences immobilières**: proposent l'achat de nouvelles propriétés, obligatoire pour leur garage aux places limités
- **Parts dealers**: permettent de modifier votre véhicule et d'en augmenter les performances

- **Peinture**: comme son nom l'indique

De manière plus classique, les défis proposés sont de l'ordre :

- **Courses**: contre un ou plusieurs adversaires
- **Chrono**: atteindre la ligne d'arrivée avant la fin du temps imparti
- **Vitesse**: passer devant des radars à une vitesse minimum, ou atteindre une vitesse donnée

- **Extras**:
 - Convois: conduire une voiture vers un lieu précis, avec une faible tolérance aux accidents

 - Top-modèle: accompagner une charmante demoiselle sans trop la secouer
 - Auto-stoppeur: de même mais avec un garçon moins charmant



page 10/10

Astuces et conseils (1/2)

Les meilleurs voitures par catégories:

- Class A = McLaren (1 million \$, pas celle à 1.5)
- Class B = Jaguar XJ220
- Class C = Ferrari 575M Maranello
- Class D = Aston Martin V8 Vantage
- Class E = Pontiac GTO
- Class F = Audi TT Quattro Sport
- Class G = Shelby Cobra Daytona Coupe
- Class Ma = MV Augusta F4 Tamburini
- Class Mb = MV Augusta Brutale 910S



Malheureusement, dans le jeu, il n'y a pas de sauvegarde automatique. Si vous êtes en Or, vous pouvez faire des astuces de jeu pour essayer de gagner de l'argent à la maison. [Walmart](#) à la maison de Havre de Paix.

Astuces et conseils (2/2)

Bug de sauvegarde !! Le premier conseil, et certainement le plus important, il existe un bug reconnu qui romps votre sauvegarde. Elle est toujours fonctionnelle mais votre avancement est complètement faussé. La solution proposée par Atari est l'utilisation d'un petit utilitaire que vous lancez avant le jeu et qui fait une sauvegarde de sécurité toutes les trois minutes. Vous pouvez [trouver cet utilitaire ici](#).

Gagner de l'argent facilement

:

La manière la plus facile au début sont les missions "Convois". Elle vous rapporte au moins 80 000 \$ plus 50% si vous faites un parcours parfait. Il n'y a pas de limite de temps, donc prenez-le, roulez prudemment et vous arriverez au bout sans encombre.

Sinon, il n'y pas de secret, il faut faire des courses. Cependant il existe certains défis qui se terminent très rapidement, et qui rapportent gros:

- 140 mph sur route sinueuse : ~40s pour 10 000 \$ (niveau amateur)
- 170 mph en plein trafic : ~50s pour 15 000 \$ (niveau Pro)
- 180 mph en pleine ville : ~20s pour 75 000 \$ (niveau Champion)



le début de la course, faire un demi-tour au départ afin de trouver une bonne ligne droite pour vous

~~Comment faire un tour complet de l'île de Hawaii sans perdre de temps ?~~

~~Comment faire un tour complet de l'île de Hawaii sans perdre de temps ?~~

La liste des voitures

Ci-dessous, une liste de toutes les voitures et motos proposées Off-line.

Vous trouverez un

[fichier Excel](#)

[reprenant ce tableau ici](#)

Sinon, un joli site qui ajoute en plus les photos

[ici](#)

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
AC 289	51	12	35
Aston Martin DB4 GT Zagato	42	22	60

Chevrolet Camaro Z-28	41	4	15
Chevrolet Corvette 1969	34	4	20
Jaguar Type-E Coupe	23	22	35
Lamborghini Miura P400	34	40	60
Maserati 3500 GT	20	16	40
Mercedes-Benz 300 SL Gullwing		10	45

Pontiac Firebird	28	4	10
------------------	----	---	----

Shelby Cobra Daytona Coupe	72	~46~	~66~
----------------------------	---------------	------	------

Shelby GT 500	41	12	20
---------------	----	----	----

Voitures Classe F

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Alfa Romero GT 3.2 V6 234	34	21	~74~
---------------------------	---------------	----	------

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
Audi A6 4.2 Quattro	38	~24~	60
Audi S4 Cabriolet	45	~24~	70
Ford Mustang GT Coupe ~57~		20	69
Ford Mustang GT Convertible ~57~		20	69
Jaguar XK Convertible	44	~24~	70

Jaguar XK Coupe	45	~24~	70
-----------------	----	------	----

Nissan 350Z Coupe	45	~24~	75
-------------------	----	------	----

Nissan 350Z Nismo S-Tu54		~24~	~80~
--------------------------	--	------	------

Pontiac GTO	53	~24~	69
-------------	----	------	----

Voitures Classe D

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Aston Martin DB9 Coupe	66	~44~	76
------------------------	----	------	----

Aston Martin V8 Vantage 62 ~44~ 78

Aston Martin DB9 Volant 60 ~44~ 76

Aston Martin DB7 Zagato 60 42 72

Cadillac XLR-V 60 28 60

Chrysler 300C SRT-8 60 30 50

Jaguar XKR Coupe	56	24	75
Lotus Elise R	60	20	~84~
Lotus Esprit V8	60	36	70
Maserati GranSport	61	40	~84~
Maserati Spyder 90th Anniversary	59	37	82
Maserati Spyder Cambiossa	59	37	82

Mercedes-Benz CLK 55 AMG 24 65

Mercedes-Benz CLS 55 AMG 24 63

Mercedes-Benz SLK 55 AMG 24 77

Mustang GT-R Concept ~71~ ~44~ 74

Wiesmann Roadster MF360 26 81

Voitures Classe C

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
Alfa Romero 8c Competizione	60	44	73
Aston Martin Vanquish S 71		52	80
Chevrolet Corvette C6 Coupe	70	40	81
Chrysler Fire Power Concept Car	66	36	72
Ferrari 288 GTO	63	46	80

Ferrari 575M Marengo	71	~54~	90
Lamborghini Gallardo Spyder	69	49	90
Lotus Sport Exige 240R	75	24	~95~
Mercedes-Benz SL 65 AMG	70	24	72
Noble M14	69	46	90
Spyker C8 Laviolette	68	44	80

TVR Sagaris	~80~	46	85
-------------	------	----	----

TVR Tuscan S	~80~	46	85
--------------	------	----	----

Volkswagen W12 Roadster	66	44	75
-------------------------	----	----	----

Voitures Classe B

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Ascari KZ-1	75	52	75
-------------	----	----	----

Caterham CSR 260	~87~	24	90
Chevrolet Corvette Z06 Coupe	75	51	88
Dodge Viper SRT-10	74	46	86
Farboud Supercharged GTS	75	56	85
Ferrari F430	74	50	92
Ferrari F430 Spider	72	48	92

Ford GT	80	46	85
---------	----	----	----

Jaguar XJ220	74	~60~	65
--------------	----	------	----

Lamborghini Gallardo SE74		47	~92~
---------------------------	--	----	------

Mercedes-Benz CLK DTM AMG		52	85
---------------------------	--	----	----

Noble M12 GTO-3R	78	34	91
------------------	----	----	----

Shelby Cobra Concept	71	56	75
----------------------	----	----	----

Shelby GR-1 Concept	71	64	75
---------------------	----	----	----

Volkswagen W12 Coupe	81	64	75
----------------------	----	----	----

Voitures Classe A

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Chrysler ME Four-Twelve	90	~84~	70
-------------------------	----	------	----

Ferrari Enzo	82	64	~100~
--------------	----	----	-------

Koenigsegg CC8S	82	78	75
-----------------	----	----	----

Lamborghini Murcielago Coupe	80	56	86
------------------------------	----	----	----

Maserati MC12	77	56	95
---------------	----	----	----

Mclaren F1	85	78	88
------------	----	----	----

Mclaren F1 GTR	90	60	92
----------------	----	----	----

Mercedes-Benz SLR McLaren	81	57	82
---------------------------	----	----	----

Pagani Zonda C12S	80	64	90
-------------------	----	----	----

Saleen S7 Twin-Turbo	~91~	70	80
----------------------	------	----	----

Motos Classe mB

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Ducati Monster S4R	74	20	75
--------------------	----	----	----

Ducati Supersport 1000 DS		16	80
--------------------------------------	--	----	----

Kawasaki Z1000	81	22	~100~
----------------	----	----	-------

MV Agusta F4 Brutale 910	85	~26~	92
--------------------------	----	------	----

Triumph Speed Triple	~84~	24	80
----------------------	------	----	----

Motos Classe mA

Modèle	Acc.	Vit.	Handle
--------	------	------	--------

Ducati 999R	~90~	36	95
-------------	------	----	----

Kawasaki Ninja ZX-10 R 88		42	~97~
---------------------------	--	----	------

MV Agusta f4 Tamburini 87

~46~

~97~

{mospagebreak title=Les cartes de l'île d'Oahu} **Les cartes de l'île d'Oahu**

Voici enfin le plus intéressant, la carte de l'île. Je vous propose deux version, une avec et une sans les défis indiqués.

Vous pouvez trouver les deux cartes en téléchargement et haute définition ci-dessous:

- [Carte de l'île d'Oahu avec les garages et autres magasins](#)
- [Carte de l'île d'Oahu avec toutes les infos: défis, garage, maisons...](#)





Et voilà, avec toutes les adoptions espérées que NFS a pu faire, la vie est un jeu.